

## Tinteggiare casa fai da te, consigli e occorrente

**Autore:** francesca

**Data:** 01 Luglio 2014



**Tinteggiare le pareti** della propria casa è un lavoro di bricolage che piace a molti e fa risparmiare un po' di soldi. Occorre, ovviamente, avere la giusta attrezzatura, per poter dipingere al meglio le pareti, magari [con colori caldi](#) e vivaci che mettono allegria. C'è un procedimento da rispettare, prima di iniziare con la vera e propria tinteggiatura, e va eseguita per poter ottenere il massimo risultato. **Vediamo cosa occorre per tinteggiare da sé le pareti di casa:**

- vernice
- rullo
- pennellessa
- pennello piatto piccolo per le rifiniture
- secchio con griglia
- manico telescopico
- scala

- giornali
- nastro carta
- teli di plastica
- acqua e panni umidi

**Dunque, per prima cosa**, bisogna pulire le pareti, usando un panno umido, oppure un spazzola e dell'acqua. Questo passaggio è fondamentale perché polvere e altri residui, attaccati alle pareti, rischiano di compromettere tutto il lavoro. Mentre le pareti asciugano completamente, potete iniziare a proteggere infissi, battiscopa, pavimenti (specialmente il parquet), e tutti gli arredi che non potete spostare. A questo scopo, procuratevi molti giornali, dei teli di plastica e del nastro carta.

**Ora, potete iniziare** la vera e propria tinteggiatura, passando il cosiddetto fondo, ovvero il primo strato di colore, da stendere con la pennellessa o con un pennello piatto. Per la seconda mano (e anche la terza, se necessaria) potete usare il rullo; per evitare di stendere troppo colore con il rullo, dovete applicare al secchio l'apposita griglia, così da poterlo "strizzare". Per raggiungere il soffitto e la parte più alta della parete, potete applicare il manico telescopico al rullo, ma ricordate, prima, di dipingere angoli e profili con il pennello piatto piccolo, raggiungendo le altezze con la scala.

---

Riferimento articolo: <https://www.donnaclick.it/casa/tinteggiare-casa-fai-da-te-consigli-e-occorrente/>

Generato il 23/04/2025